

Atviras dizainas

---

# 8 PATARIMAI

kaip sukurti  
modernias duomenų  
vizualizacijas




# Atviras dizainas

virtotojams suteikia galimybes kurti aplikacijas, kurios atitiktų jų poreikius.



Anksčiau verslo analitikai nusprendavo, kokius duomenis ir kaip atvaizduotus turi matyti galutiniai vartotojai. Pavyzdžiui, geriausių įmonės klientų duomenys būdavo surašomi lentelėje ir atspausdinami.

Toks požiūris riboja vartotojų galimybes matyti ir analizuoti duomenis. **O jeigu vartotojas sugalvoja užduoti klausimus, į kuriuos lentelės duomenys neatsako?**



## Atviro dizaino galimybės išsprendžia šią problemą.

Vartotojai gali formuoti vizualizacijas kaip patinka ir atrasti labiausiai juos dominančias įžvalgas.

## **Tarkime, sumodeliuojate geriausių įmonės klientų vizualizaciją.**

Kitas vartotojas gali laisvai sukurti I ir II ketvirčio geriausių klientų lenteles, o tada palyginti II ir III ketvirčio duomenis - ir visa tai padaryti be Jūsų pagalbos.





Atviro dizaino vizualizacijos visiems vartotojams — nuo duomenų analitikos naujoko iki profesionalo — suteikia galimybes tyrinėti duomenis taip, kaip patinka, netaikant jokių apribojimų.



## 8 patarimai, kaip taikant atviro dizaino galimybes kurti tokias duomenų vizualizacijas, kurios **įtrauktų vartotojus ir atitiktų jų lūkesčius:**

1. Vartotojo sąsajos turi būti **paprastos**.
2. **Prioritetus** skirkite verslo įžvalgoms, o ne estetikai.
3. Sukurkite **nuoseklią** struktūrą, intuityvų valdymą.
4. **Kurdami** galvokite apie tris dalykus: verslo rodiklių sistema, analizė, ataskaita.
5. Į aplikaciją įtraukite **pagalbos** tekstus.
6. Rodiklių **sistema** turi būti sudaryta tik iš esminių rodiklių.
7. Išlaikykite **balansą** tarp lakoniško dizaino ir praktiškumo.
8. Navigacija turi **atitikti** vartotojo lūkesčius.

1

## Vartotojo sąsajos turi būti paprastos

Per daug objektų, vaizdų ir spalvų gali atitraukti dėmesį nuo esminių dalykų. Jei elementas nesuteikia vertės, pakeiskite jį kitu arba ištrinkite.





# 2

## Prioritetus skirkite verslo įžvalgoms, o ne estetikai.

Jei sukursite pribloškiantį dizainą, tikrai išgirsite susižavėjimo ištiktukus, bet vien tik gražus vaizdas nepaskatins naudotis aplikacija. Geriau pritaikykite dizainą esminiam dalykui, dėl kurio aplikacija ir buvo kuriama: **duomenys turi pateikti atsakymus.**



# 3

## Sukurkite nuoseklią struktūrą, intuityvų valdymą

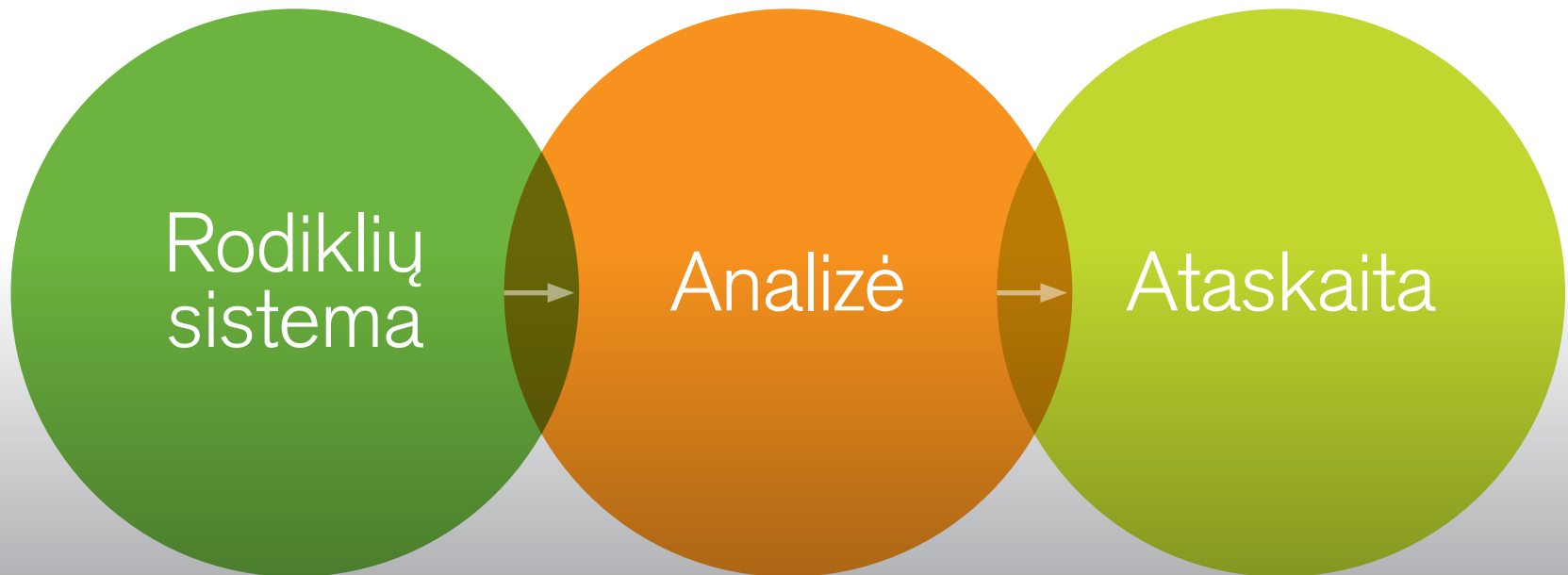
Vartotojas turi žinoti, kad aplikacija jam nebus neįkandamas riešutas, kad jos principus jis lengvai supras. Talpinkite objektus (paieškos langelis, pagalbos piktograma ir kt.) kiekvienam lange vis toje pačioje vietoje.



# 4

## Kurdami galvokite apie tris dalykus: rodiklių sistema, analizė ir ataskaita

RS-A-A (rodiklių sistema-analizė-ataskaita) metodologija sukurs vartotojams struktūrą, kuri padės lengvai rasti reikiamą informaciją. Vartotojai pirmiausia naudosis rodiklių sistema, tada atsakymų į dominančius klausimus ieškos analizės puslapiuose, kol galiausiai pateks į labiausiai detalizuotų ataskaitų puslapį.



5

## Į aplikaciją įtraukite pagalbos tekstus

Naudokite visus įmanomus būdus, kad vartotojai galėtų kreiptis pagalbos tuo metu, kai naudojasi aplikacija. Galite pasiūlyti vartotojams paaiškinimų langelį ties analizuojamais objektais, pagalbos skydelį ar atskirą skyrių “Kaip naudotis aplikacija”.



6

## Rodiklių sistemoje matmenų turi būti tik tiek, kiek reikia

Rodiklių sistema yra startas į kitą aplikacijos turinį. Stenkitės, kad ji būtų aiškiai suprantama. Vienas stulpelis - vienas rodiklis su nuoroda į sekantį duomenų langą.



# 7

## Interaktyvius elementus lakoniško dizaino aplikacijoje optimizuokite

Aiškus dizainas šiuo metu yra labai populiarus, bet jame interaktyvūs objektai gali atrodyti statiški.

Keli būdai, kaip juos paversti patrauklesniais: ➔

Išskirkite tekstines nuorodas, jas nuspalvindami ar pabraukdami

Funkcijoms naudokite visiems suprantamas piktogramas

Naudokite etiketes prie piktogramų, kurios paaiškina, kokius veiksmus galima atlikti spustelėjus

Šešėlis tekstuose – tai gali būti veiksminga

# 8

## Navigacija turi atitikti vartotojo lūkesčius

Skirtukams naudokite bendrinius, aiškius pavadinimus. Abstraktūs ar vienas į kitą panašūs skirtukai įneš sumaištis ir erzins vartotojus. Navigacija turi būti intuityvi - sukurkite tokią, kuri tarytum nujaustų vartotojo elgseną.



# Dabar jau žinote visas subtilybes, kaip sukurti šiuolaikiškas duomenų vizualizacijas.

Norite sužinoti daugiau? Rekomenduojame:



Kokia yra atviro dizaino ateitis?

---



5 duomenų vizualizacijos spąstai (ir kaip jų išvengti)

---



Qlik kūrėjų dienoraštis







qlik.com

